NAMA : I GEDE GELGEL ABDIUTAMA

NIM : 2115101014

KELAS : B

PRODI : S1 ILMU KOMPUTER

MATA KULIAH : ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN (TUGAS KE-11)

Kode Program :

#include <cstdio>

**int** mutlak**(int** i**)**

**{**

**return** i**>**0**?**i**:**i**\*-**1**;**

**}**

**int** negatif**(int** i**)**

**{**

**if** **(**i **<** 0**)**

**{**

**return** i**>**0**?**i**:**i**\*-**1**;**

**}**

**else**

**{**

**return** i**<**0**?**i**:**i**\*-**1**;**

**}**

**}**

**int** bujurSangkar**(int** a**,** **int** b**)**

**{**

**return** **(**a **\*** b**);**

**}**

**int** persegiPanjang**(int** p**,** **int** l**)**

**{**

**return** **(**p **\*** l**);**

**}**

**float** segitiga**(int** ps**,** **int** ts**)**

**{**

**return** **(**0.5 **\*** ps **\*** ts**);**

**}**

**float** lingkaran**(int** jari**)**

**{**

**return** **(**3.14 **\*** jari **\*** jari**);**

**}**

**int** balok**(int** p**,** **int** l**,** **int** t**)**

**{**

**return** **(**p **\*** l **\*** t**);**

**}**

**int** main**()**

**{**

**int** p**,** l**,** t**,** a**,** b**,** bil**,** hasil**;**

**float** ps**,** ts**,** jari**;**

printf**("SELAMAT DATANG DI PROGRAM FUNCTION\n\n");**

printf**("1. FUNGSI MENGHITUNG NILAI MUTLAK\n");**

printf**("Masukkan bilangan bulat: ");**

scanf**("%i",** **&**bil**);**

printf**("Hasil Mutlak = %i\n\n",** mutlak**(**bil**));**

printf**("2. FUNGSI MENGUBAH NILAI POSITIF NEGATIF\n");**

printf**("Masukkan bilangan bulat: ");**

scanf**("%i",** **&**bil**);**

printf**("Hasil Nilai = %i\n\n",** negatif**(**bil**));**

printf**("3. FUNGSI MENGHITUNG LUAS BANGUN BUJUR SANGKAR\n");**

printf**("Masukkan Sisi x Sisi, dipisah dengan spasi: ");**

scanf**("%i %i",** **&**a**,** **&**b**);**

printf**("Luas Bangun Bujur Sangkar = %i\n\n",** bujurSangkar**(**a**,** b**));**

printf**("4. FUNGSI MENGHITUNG LUAS BANGUN PERSEGI PANJANG\n");**

printf**("Masukkan Panjang x Lebar, dipisah dengan spasi: ");**

scanf**("%i %i",** **&**p**,** **&**l**);**

printf**("Luas Bangun Persegi Panjang = %i\n\n",** persegiPanjang**(**p**,** l**));**

printf**("5. FUNGSI MENGHITUNG LUAS BANGUN SEGITIGA\n");**

printf**("Masukkan Panjang Alas x Tinggi, dipisah dengan spasi: ");**

scanf**("%f %f",** **&**ps**,** **&**ts**);**

printf**("Luas Bangun Persegi Panjang = %.2f\n\n",** segitiga**(**ps**,** ts**));**

printf**("6. FUNGSI MENGHITUNG LUAS LINGKARAN\n");**

printf**("Masukkan Jari-jari Lingkaran: ");**

scanf**("%f",** **&**jari**);**

printf**("Luas Bangun Persegi Panjang = %.2f\n\n",** lingkaran**(**jari**));**

printf**("7. FUNGSI MENGHITUNG VOLUME BALOK\n");**

printf**("Masukkan Panjang x Lebar x Tinggi Balok, dipisah dengan spasi: ");**

scanf**("%i %i %i",** **&**p**,** **&**l**,** **&**t**);**

printf**("Luas Bangun Persegi Panjang = %i\n\n",** balok**(**p**,** l**,** t**));**

**return** 0**;**

**}**